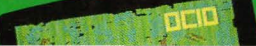
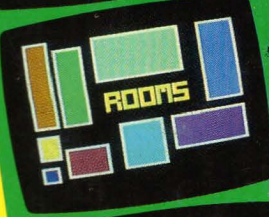
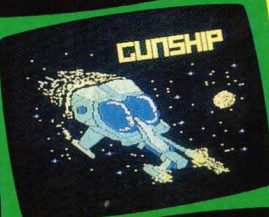


1  
BELLISSIMA  
MAGLIETTA  
IN OMAGGIO

# GAME

32 PAGINE

## 26 GIOCHI PER IL CBM 64



## 26 GIOCHI PER LO SPECTRUM 48 K





# UN MONDO DI ALIENI

Una volta ancora la vostra rivista preferita dedica le sue pagine al problema dell'annientamento degli alieni. Lo fa raccontandovi i misteri dei giochi che troverete nella cassetta. Ma anche le recensioni che vi proponiamo questo mese sono in tema. Infatti dopo avervi deliziato con i trucchi per vincere a **X-Out** vi spieghiamo come fare punti e risparmiare vite in **Black Tiger**. Infine la recensione di un bellissimo gioco che ha come sfondo il deserto. Senza alieni, una volta tanto.

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

**POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato**

**Lire 150.000 per il listato**

SPECIAL PROGRAM N° 67 - Periodico mensile - Luglio/Agosto 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 KNICK AND KNOCK

MITIC 2

5 ROCK

BMX CIRCUIT

6 ELEKTRO RATS

COME IN

7 FLEXY

FIRE ON THE MOON

8 GUNSHIP

BUGGY MAN

9 ROOMS

BUBBOL

10 MOSAICO

THE RIFLE

11 NUCLEAR

PARY BAT

12 FOLLOW

HALF PINT

13 CIUFF-CIUFF

SIDNEY LEAGUE CUP

14 DESTROYER

TIN MACHINE

15 OCIO

SCREW TURN

16 VECT

SWEET HOME

18 IT CAME FROM THE DESERT: Un'avventura indimenticabile

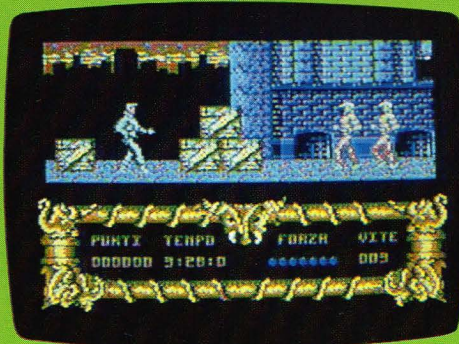
22 BLACK TIGER: Laser e fantasia

24 X-OUT: Negli abissi dell'oceano



## KNICK AND KNOCK

Il quartiere dove vivevi una volta è ormai in stato di degradazione totale, e numerose bande di delinquenti vi si sono insediati trovando il terreno ideale per le loro scorrerie più facili. Tu appartieni al corpo di polizia e in particolare ad una sezione speciale. Il tuo lavoro consiste nel pattugliare a piedi le strade del quartiere assegnatoti tenendole pulite e impedendo che gli onesti cittadini vengano molestati dai malviventi. Sapendo delle tue origini il tuo capo ti ha assegnato alla tua zona d'origine dove sfruttando le tue conoscenze di gioventù potrai muoverti allo stesso modo dei tuoi avversari, se non meglio, conoscendo tutti gli anfratti e i nascondigli. Ma purtroppo sulla tua strada troverai numerosi individui, anche di terribile aspetto, che cercheranno di ostacolarti e fermarti. Ma a nulla varranno i loro sforzi, tu avrai sempre la meglio.



### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO** inizio gioco

**Tasti da definire**

## MATIC 2

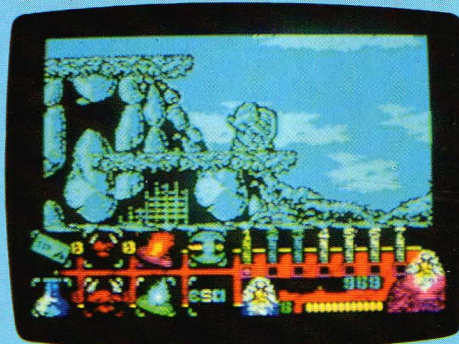
Che brividi! Ci troviamo in uno scenario apocalittico costituito da torri e montagne sulle quali si può salire grazie a delle piattaforme.

Tutto sembra tranquillo quando ecco che un mostro turba la tranquillità del paese.

La sua forza è realmente brutta e per sconfiggerlo dovrete far uso appropriato della vostra ascia, sempre pronta all'uso, e di alcune icone poste in basso allo schermo.

Queste icone vi forniranno degli armamenti supplementari che si riveleranno utilissimi durante il proseguimento del game.

Questo è tutto, agite con prudenza e... buona fortuna!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

**Tasti ridefinibili**



## ROCK

Questa volta impersonerete un pugile che, raggiunto l'apice della carriera, vuole ottenere a tutti i costi il titolo mondiale della categoria. Le prove da passare per raggiungere questa ambita posizione sono 5, sfidare i massimi pugili sul mercato per dimostrare di essere veramente quello che ha le migliori qualità e che è quindi degno di indossare la cintura di campione unico. Avrete un tempo limite nel quale mettere a k.o. il vostro avversario, che potrete scegliere nella rosa dei vostri avversari, in base alle sue caratteristiche fisiche. Se riuscirete nel vostro intento otterrete una buona borsa e la possibilità di sfidarne un altro, fino ad eliminarli uno ad uno. Ma se pensate di non essere abbastanza in forma potrete anche scegliere di allenarvi per essere più grintosi nel combattimento contro i vostri amici.



### JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO  
F1

inizio gioco  
pratica

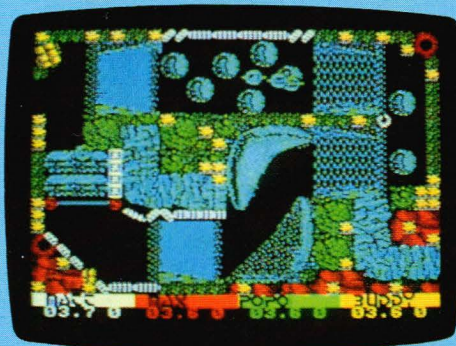
## BMX CIRCUIT

La più entusiasmante gara di questa specialità su due ruote vi attende sugli schermi del vostro Spectrum.

Mai prima d'ora si era visto un gioco di così alta qualità sia grafica che sotto lo stretto profilo della giocabilità tanto che vi lascerà sicuramente perplessi.

Nei panni di un ciclista dovrai gareggiare contro altri tre atleti che potranno essere guidati sia dal computer sia da altri tuoi amici, patiti dei giochi di questo genere. Lo scopo è compiere tre giri nel minor tempo possibile in modo da aggiudicarsi la maglia del vincitore.

La cosa ancora più sorprendente di questo videogame è la possibilità di vedere rallentata la precedente azione della corsa ciclistica; in questo modo potrete scoprire dove, come e perché avete sbagliato qualcosa dal punto di vista tattico o tecnico. Inoltre, il livello di gioco più difficile prevede la possibilità di potenziare ulteriormente la tua bicicletta. Buon divertimento!!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

C  
B  
M  
6  
4

S  
P  
E  
C  
T  
R  
U  
M



## ELEKTRO RATS

Alla fabbrica di circuiti stampati sembrano essere nei pasticci, qualche cosa non va per il verso giusto e tutto il lavoro che viene terminato dalle macchine ha dei difetti. Non sembra possibile riuscire a trovare una soluzione a questo grosso guaio, ma ecco che un geniale scienziato ha pensato a qualche cosa di veramente speciale: utilizzare i topolini addestrati del circo. Dopo averli miniaturizzati con una macchina di sua invenzione pensa infatti di farli viaggiare sui circuiti di rame per ripararli utilizzando dei centri di ricambio dopo aver fatto rifornimento dei pezzi necessari. Sembra veramente tutto fantastico, è vero, ma la cosa vi sembrerà reale se giocherete a questo eccezionale gioco. State solo attenti che palle o ingranaggi rotanti non bombardino di radiazioni il vostro amico topo.



### JOYSTICK PORTA 1/2

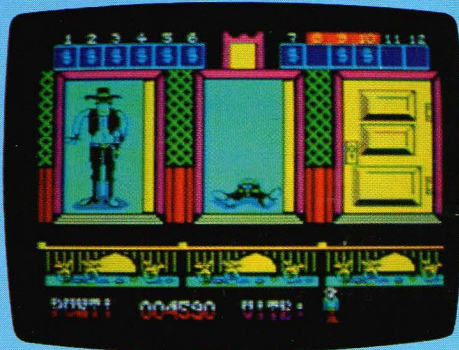
<b>K</b>	tasti
<b>F3</b>	joystick 1
<b>F5</b>	joystick 2
<b>FUOCO</b>	inizio gioco
<b>S</b>	pausa sì
<b>U</b>	pausa no
<b>RUN/STOP</b>	fine gioco

## COME IN!

Questo che ora vi presentiamo è il classico gioco delle tre porte dove voi, nei panni di uno sceriffo, dovrete aprire il fuoco su alcuni dei personaggi che sbucano da dietro le porte.

Infatti dovrete fare ben attenzione a chi si presenterà una volta che la porta si apre: donne, bambini e civili in genere (se disarmati) non dovranno essere colpiti, mentre tutti coloro che sono armati di pistola o di fucile sono un libero bersaglio da parte vostra.

Mi raccomando, non sbagliate l'identificazione del personaggio altrimenti... potrete già immaginare cosa succederà. Buon divertimento a tutti!



### TASTIERA

<b>1</b>	porta di sinistra
<b>2</b>	porta centrale
<b>3</b>	porta di destra
<b>O</b>	muovi a sinistra
<b>P</b>	muovi a destra
<b>SPAZIO</b>	fuoco



## FLEXY

A causa di una frattura spazio-temporale tridimensionale ti trovi trasportato in un altro mondo, dove vieni rappresentato da una palla rimbalzante. Con la tua palla dovrai superare le 124 zone che ti separano dalla frattura per ritornare nel tuo mondo. Le varie zone non sono però innocue ma ovunque nascono pericoli e insidie che ti renderanno veramente difficile il proseguire. Potrai anche sparare per eliminare gli alieni che cercano di eliminarti, dal momento che ti considerano un individuo a loro ostile. Potrai raccogliere i punti di domanda e gli altri bonus che incontrerai sul tuo cammino, per aumentare le tue capacità di offesa o per sperimentare emozioni affascinanti. Ma state bene attenti prontezza di riflessi e capacità decisionali immediate vi saranno necessari se vorrete riuscire ad arrivare alla fine indenni. Buona fortuna!



### JOYSTICK PORTA 2

<b>FUOCO</b>	inizio gioco
<b>F1</b>	spegne allarme
	nemici
<b>F7</b>	colore bordo
	fine gioco

## FIRE ON THE MOON

Il gioco si divide in due parti: nella prima parte vi trovate a bordo di un razzo con il quale dovrete cercare di evitare le meteoriti che si avvicinano e nello stesso tempo colpire il maggior numero di palloncini rossi e gialli.

Nella parte due, invece, vi trovate all'interno di una base lunare nella quale accadono cose alquanto strane: spesso tra le caldaie si sviluppano dei fuochi che bisogna spegnere usando un estintore che puoi trovare in giro per lo screen. Oltre a questo si aggira per le stanze della base una specie di Frankenstein che dovrebbe essere la guardia del corpo del capo supremo. Sta di fatto che questo pazzoide ti colpisce a vista, quindi, per il tuo bene, cerca di evitarlo. Buona fortuna



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

C  
B  
M  
6  
4

S  
A  
M  
P  
S  
I  
N  
C  
L  
A  
I  
R



## GUNSHIP

Sei il comandante di un favoloso astrocaccia. La base interstellare situata sull'avamposto Blackground è stata attaccata da orde di volturiani desiderosi di impossessarsi dei prestigiosi ed avanzatissimi strumenti che si trovano al suo interno. Questi strumenti vengono usati per la coltivazione in serra di prodotti vegetali e i volturiani hanno bisogno di aumentare la loro produzione alimentare se vogliono sopravvivere. Ma la Confederazione ha inviato te per impedire che l'attacco abbia buon fine, anche perché naturalmente anche la Confederazione ha necessità di aumentare la produzione, visto il crescente aumento della popolazione. Distruggi tutto quanto viene rilevato dal tuo radar e fai bene attenzione a tutto quanto è in movimento, perché non solo la collisione con le astronavi nemiche ti sarà fatale, ma queste cercano di difendersi con molto accanimento.



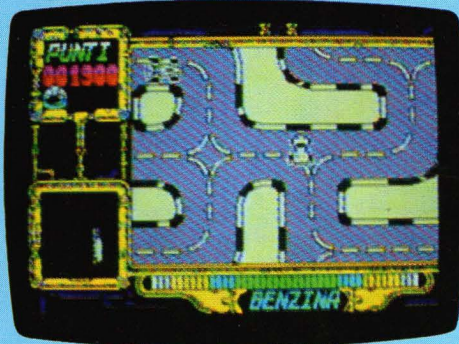
### JOYSTICK PORTA 1/2

F1 1 giocatore  
F3 2 giocatori

## BUGGY MAN

Via a grande velocità!  
Vi trovate alla guida di una fuoristrada attraverso un percorso cittadino e il vostro scopo è quello di trovare lungo la strada i punti di domanda che vi serviranno per ricomporre l'automobile disegnata sulla sinistra dello screen.

State ben attenti a non scontrarvi contro le altre auto che circolano per la città e fate attenzione, inoltre, alle pericolosissime macchie d'olio e trampolini che sono disseminati lungo il tracciato. Mente lucida e prontezza di riflessi sono alla base per una perfetta riuscita del gioco.  
Buona fortuna!



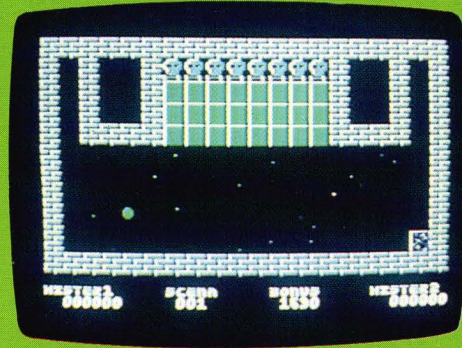
### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili



## ROOMS

Un nuovo gioco è molto di moda nell'anno 2027. Sul pianeta Vortor è stato messo a punto un nuovo modo di giocare a squash: il muro che riceve la palla è fatto di piastrelle colorate, che colpite dalla palla del proprio colore (per cambiare colore alla palla tirate la joystick a voi) scoppiano disintegrandosi. Scopo del gioco è distruggere tutte le piastrelle colorate. Ma attenti se colpite le piastrelle con un colore differente dal loro, queste non subiranno alcun mutamento. Potrete anche con l'aumentare della vostra abilità cercare di distruggere più piastrelle con un solo colpo, facendo rimbalzare la palla, badate però che se sarete sfortunati e la vostra palla toccherà i teschi appoggiati alla parete sarete eliminati. Portato a termine questo già di per sé non facile compito, dovrete cercare di uscire per raggiungere il livello successivo: ce la farete? Attenzione potrete giocare in competizione con un vostro amico o il computer.



### JOYSTICK PORTA 1

FUOCO

inizio gioco

## BUBBOL

Ci troviamo a bordo di un elicottero alquanto speciale, uno di quei velivoli usati per effettuare incursioni di sicuro effetto nei campi nemici. Dotato di un caricatore laterale a razzi nucleari, potrete colpire le astronavi nemiche che spuntano da ogni parte. Seguendo lo scroll verticale dovrete sconfiggere tutti i nemici che si presentano via via sullo screen, questo fino a quando sarete riusciti a sgominare l'intera flotta aliena. Fate attenzione a non sprecare troppe munizioni in quanto sia esse, sia l'energia a disposizione, si esauriscono in fretta lasciandovi facile preda delle astronavi nemiche. Buona fortuna!!



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

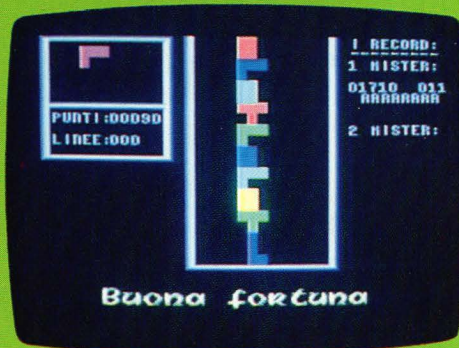
C  
B  
M  
6  
4

S  
A  
M  
U  
E  
L  
S  
I  
M  
O  
N  
S



## MOSAICO

Un gioco veramente emozionante che vi prenderà fin dal primo momento. Scopo della vostra missione consisterà nel posizionare i vari pezzettini che cadranno dall'alto verso il basso in modo da completare le varie righe, senza lasciare alcuno spazio. Ogni volta che una riga sarà completata questa scomparirà. Dovrete quindi fare molta attenzione e scegliere la strategia più adatta, perché non tutti i pezzi si possono sistemare a vostro piacimento, ma potrete trovarvi con degli spazi vuoti sui quali non dovrete fare cadere altri pezzi, o almeno sovrapporne il meno possibile, perché quando sparirà la riga sotto si apriranno dei varchi che vi permetteranno di riempire i buchi sottostanti. Ma dovrete mettervi seduti davanti al computer per meglio apprezzare il gioco e siamo certi che non ve ne staccherete più.  
Buon divertimento!



## JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO**  
**SPAZIO**

inizio gioco  
musica no

## THE RIFLE

Il gioco che ora vi presentiamo è a scorrimento orizzontale e lo scopo è molto semplice: uccidere tutto ciò che si muove facendo attenzione ai colpi mortali dei vostri nemici.

Nella fase più avanzata del gioco potrete far uso di un cavallo che salta, il quale vi aiuterà senz'altro a superare determinati ostacoli altrimenti difficilmente superabili. D'altro canto anche i vostri nemici potranno usufruire di altri tipi di armi più sofisticate che vi daranno sempre più problemi nella lotta eterna alla sopravvivenza. Buona fortuna!



## JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili



## NUCLEAR

La guerra nucleare è purtroppo scoppiata distruggendo quasi tutto sul pianeta. Ma a causa delle radiazioni nella miniera di diamanti di Walguard è successa una cosa stranissima, i diamanti sono diventati enormi e di grandissimo valore. Non solo, hanno assunto delle colorazioni particolari che li rendono ricercatissimi tra la poca popolazione rimasta in vita. Il nostro eroe è un minatore, che dovrà purtroppo muoversi dentro una tuta manovrata con un jet-pack e che dopo essersi introdotto nella miniera dovrà vedersela con ogni genere di mostruosità meccaniche in continuo movimento che se la prendono con chiunque non sia loro familiare (sono i robot che una volta lavoravano nella miniera). Il suo compito consisterà nel raccogliere il maggior numero di gioielli possibili, usando con attenzione tutto quanto incontrerà sul suo cammino: serbatoi, contenitori vari, e alla fine cercare di ritrovare l'uscita.



### JOYSTICK PORTA 2

4

inizio gioco

## PARTY BAT

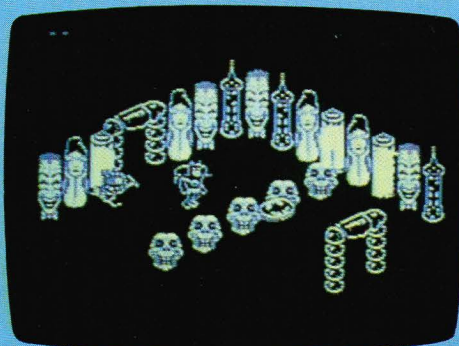
Ben venuti anche voi al grandioso ricevimento dell'eroico Bat.

Il gioco è in tre dimensioni e lo scopo è di risolvere un determinato problema per poter uscire dalla stanza in cui vi trovate.

Il problema consiste nell'utilizzare le piattaforme e gli oggetti presenti nelle varie stanze per poter accedere in seguito alla stanza seguente.

Evitate strani esseri o oggetti taglienti che vagano per lo schermo di gioco in quanto ognuno di questi potrà uccidervi.

Siate abili nel risolvere il problema nel minor tempo possibile e concentratevi bene in modo da riuscire a ritrovare il terribile Jock.



### JOYSTICK SINCLAIR-CURSORI

5

sinistra

8

destra

6

alto

7

basso

0

fuoco

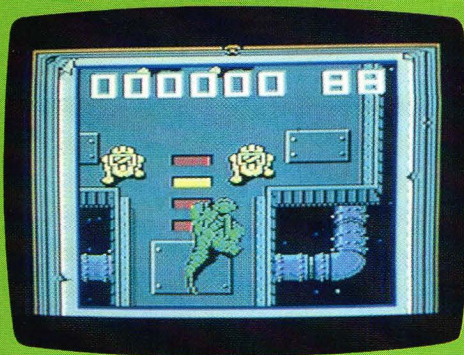
C  
B  
M  
6  
4

S  
A  
M  
P  
S  
U  
R  
U  
M



## FOLLOW

Il nostro giovane e il suo alieno amico sono riusciti a superare numerose prove e sono arrivati finalmente nei domini dove l'alieno vive. Qui la loro missione consisterà nel riparare un computer al quale manca un pezzo. L'alieno dovrà lottare contro robot scatenati dal padrone del mondo mentre il giovane dovrà fornire all'alieno le palle robot con cui aprire le porte, perché devono raggiungere la stanza del padrone. Raccogli i fiori che incontrerete sul vostro cammino perché vi saranno indispensabili alla fine del gioco. Fate molta attenzione, guardatevi le spalle e mettetecela veramente tutta per riuscire a liberare il padrone dalla pazzia che lo affligge e per causa della quale ha seminato la tirannia ovunque.



### JOYSTICK PORTA 2

O	sinistra
P	destra
Q	sopra
A	sotto
SPAZIO	fuoco
CONTROL	pausa

## HALF PINT

In questo gioco a scorrimento orizzontale vai a guidare due personaggi con caratteristiche diverse tra loro e che possono alternarsi a seconda dell'ostacolo da superare.

La ragazza, per esempio, è più alta e agile mentre il ragazzo è più forte e combattivo.

Entrambi comunque, possono proseguire per la strada e raggiungere la salvezza prima che gli animali e i buchi disseminati lungo il tracciato gli sottraggano tutta l'energia disponibile.

Cerca di usare i personaggi a seconda della situazione in cui ti trovi e a seconda delle caratteristiche fisiche individuali. Solo così potrete riuscire a sopraffare gli innumerevoli nemici e conquistare la meta tanto agognata.

Buona fortuna!



### JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili



## CIUFF CIUFF

I ferrovieri stanno facendo da qualche tempo delle astensioni dal lavoro e quindi molti avrebbero intenzione di improvvisarsi macchinisti, soprattutto quando stanchi dopo una giornata di lavoro non trovano il treno per tornare a casa. Ecco che Ciuff

Ciuff vi mette alla guida di una locomotiva di vecchio stampo con la quale dovrete percorrere dei tracciati stabiliti per collegare varie città tra di loro. Potrete muovere avanti, indietro, più veloce o più lento, ma dovrete stare attenti a molte cose: binari morti, massi sulle rotaie, locomotori che vengono in senso inverso o che sembrano rincorrevi, rotaie interrotte e perché no alle volte ponti interi crollati. Sembra semplice, ma vedrete che presi dalla foga della velocità incapperete in uno di questi guai, con penalità inimmaginabili.



### JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

## SIDNEY LEAGUE CUP

In questo videogame, che è la parodia del football americano, devi condurre la tua squadra verso la conquista dello scudetto.

La visione del gioco è dall'alto e ovviamente puoi controllare un solo giocatore alla volta.

Il cronista, ruolo di fondamentale importanza per una partita di questo livello, dà un ampio commento della partita che si svolge in un ambito piuttosto confusionario dato le ristrettezze del campo di gara.

Come in un autentico campionato il gioco prevede anche la visualizzazione aggiornata della classifica delle varie squadre impegnate nel torneo, dandovi così la situazione generale sempre aggiornata.

Buon divertimento!



### JOYSTICK SINCLAIR-CURSORI



## DESTROYER

Siamo nel bel mezzo della seconda guerra mondiale e tu impersoni un carrista alla guida di un bellissimo panzer. Dopo essere uscito dalla tua postazione di partenza devi avventurarti sul terreno dove si sta svolgendo la battaglia cercando di distruggere le postazioni di difesa anticarro e i carri armati nemici. Sulla tua strada incontrerai anche delle mine, che fortunatamente un congegno elettronico montato sul tuo carro, fa lampeggiare affinché ti siano visibili: cerca naturalmente di starci accuratamente alla larga, o salterai inesorabilmente in aria. Sembra un compito veramente semplice, ma provate a manovrare un carro armato, con la torretta che sembra girare dove vuole e poi ce lo racconterete, vi innervosirete senz'altro, ma alla fine le vostre abilità di manovrare avranno la meglio. Buona fortuna!



## JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

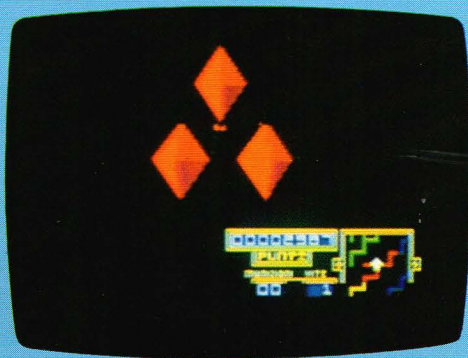
inizio gioco

## TIN MACHINE

In questo gioco in tre dimensioni devi cercare le parti di un robot che sono andate smarrite e rimetterle in ordine attraverso un circuito integrato. Ad ogni incrocio di tre canali troverai dei diamanti che se colpiti potranno sia trasportarti in un altro posto che procurarti un pezzo del robot smantellato.

Fai attenzione perché alcuni diamanti, sempre se colpiti, potranno riportarti al punto di partenza.

Una volta trovato un pezzo di circuito robotico dovrai colpirlo per un certo numero di volte fino a quando te ne sarai impossessato. Una volta recuperati tutti i componenti del robot avrai concluso la missione e sarai dichiarato membro onorario della ricerca robotica.  
Buona fortuna!



Tasti a video



## OCIO

Dopo anni di avvincenti avventure come agente segreto del suo governo la nostra amica talpa si era finalmente decisa a mettersi a riposo e con i molti denari guadagnati dalla sue imprese aveva programmato un viaggio nei Caraibi per godersi finalmente il mare e il sole. Ma purtroppo gli alieni non erano contenti di quanto avevano raggiunto conquistando altri mondi ed erano fermamente intenzionati ad impadronirsi anche della Terra. Dopo aver mandato nel nostro mondo vampiri ed altre mostruose creature stavano seminando il panico ovunque. Allora i suoi ex capi chiamarono la nostra amica e le chiesero di darsi ancora una volta da fare per riportare la tranquillità ovunque. I suggerimenti da dare sono veramente pochi, ma siamo certi che con le vostre esperienze precedenti riuscirete a portare a termine la vostra missione.



### JOYSTICK PORTA 2

**P** pausa  
**RUN/STOP** fine gioco  
**SPAZIO** arma finale

C  
B  
M  
6  
4

## SCREW TURN

Ci troviamo nuovamente alla guida di un elicottero ma questa volta lo scorrimento del gioco è orizzontale.

Oltre ad affrontare i soliti e pericolosi alieni e i loro missili, dovrete cercare di colpire le navette bonus che vi daranno una maggior potenzialità di fuoco.

Nel contempo, mentre procedi verso la gloria, dovrai raccogliere dei preziosi containers che trovi sul tragitto, questi ti serviranno per poter accedere alla fase di gioco successiva.

Buona fortuna e... buon divertimento.



### JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

S  
A  
M  
U  
R  
M



## VECT

Il loro compito era sterilizzare mondi inabitati ma qualche cosa era andato storto ed ora si trovavano nel nostro sistema solare con il fermo intento di sterilizzare la Terra e le colonie lunari. Alcuni caccia interstellari inviati per fermare questa immensa potenza che avanzava inesorabile non avevano più dato segni di vita. Venne quindi stabilito che la potenza di questi alieni era veramente molto forte; bisognava raggiungere il centro di comando della potenza alinea per riuscire ad arrestarla. La tua nave è equipaggiata con i migliori strumenti, dotata di velocità iperspazio e con l'aiuto di un co-pilota sarai in grado di manovrarla al meglio. Le regole non esistono, dovrai rischiare molto se vorrai avere dei risultati, ma non troppo. I laser dei tuoi nemici sono mortali ma non se non starai nel loro raggio a lungo: muoviti in continuazione. Riuscirai a distruggere gli alieni prima che distruggano la Terra e il genere umano?



### JOYSTICK PORTA 2

A	accelerare
H	iperspazio
2	computer navigazione
1	schermo generale
3	sistema solare
Z	decelerare
F1/F3/F5/F7	schermi quadranti
SPAZIO	ritorno computer navigazione

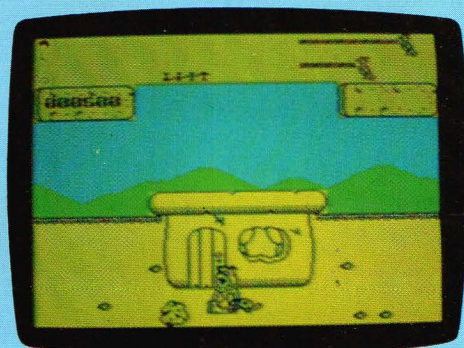
## SWEET HOME

Nei panni di un uomo dell'età della pietra dovrai costruire la tua casa e quella dei tuoi vicini, pietra su pietra.

Una volta raccolte le pietre che troverai per terra, dovrai gettarle in una buca che funge da fondamenta e così innalzare le varie abitazioni (se così si possono definire).

Fai attenzione agli oggetti che alcuni uccelli preistorici ti lanciano e alle tartarughe e ai piccoli dinosauri che al solo contatto ti fanno perdere energia senza la quale è impossibile lavorare. I massi più grandi hanno un potere particolare che lasciamo scoprire a voi per non togliervi il gusto della sorpresa!

Cercate di agire sempre con prudenza e logica in modo da riuscire a completare l'opera.  
Buona fortuna!



### TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco



VHS

# VIDEOCASSETTA

VHS

IL RITMO DEL  
BRASILE

# LA

# LAMBADA

IN  
VIDEO

L'UNICA CHE TI INSEGNA  
A CASA TUA  
LA DANZA  
DELL'ANNO

UN CORSO  
COMPLETO  
PER  
TUTTI

# LA LAMBADA

CORSO  
COMPLETO

IL RITMO DEL BRASILE  
L. 23.900

IN  
VIDEO

UN MAESTRO  
BRASILIANO  
VI INSEGNA  
TUTTI I SEGRETI  
PER BALLARE  
LA DANZA PIÙ  
PROVOCANTE  
ED ECCITANTE  
DELL'ANNO



a sole  
**L. 23.900**

BUONO D'ORDINE VALIDO PER UNA COPIA DI "LA LAMBADA"

**SI** DESIDERO RICEVERE LA VIDEO CASSETTA  
**LA LAMBADA** alla seguente condizione:  
(sbarrare con una crocetta)

- INVIO ASSEGNO ALLEGATO - L. 23.900
- A MEZZO VAGLIA POSTALE - L. 23.900
- CONTRASSEGNO - L. 23.900 - (+ L. 3.500 per spese postali)

(Scrivere in stampatello)

Cognome \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ N. \_\_\_\_\_

C.A.P. \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

Prov. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

(Se il richiedente è minorenne occorre la firma di un genitore)

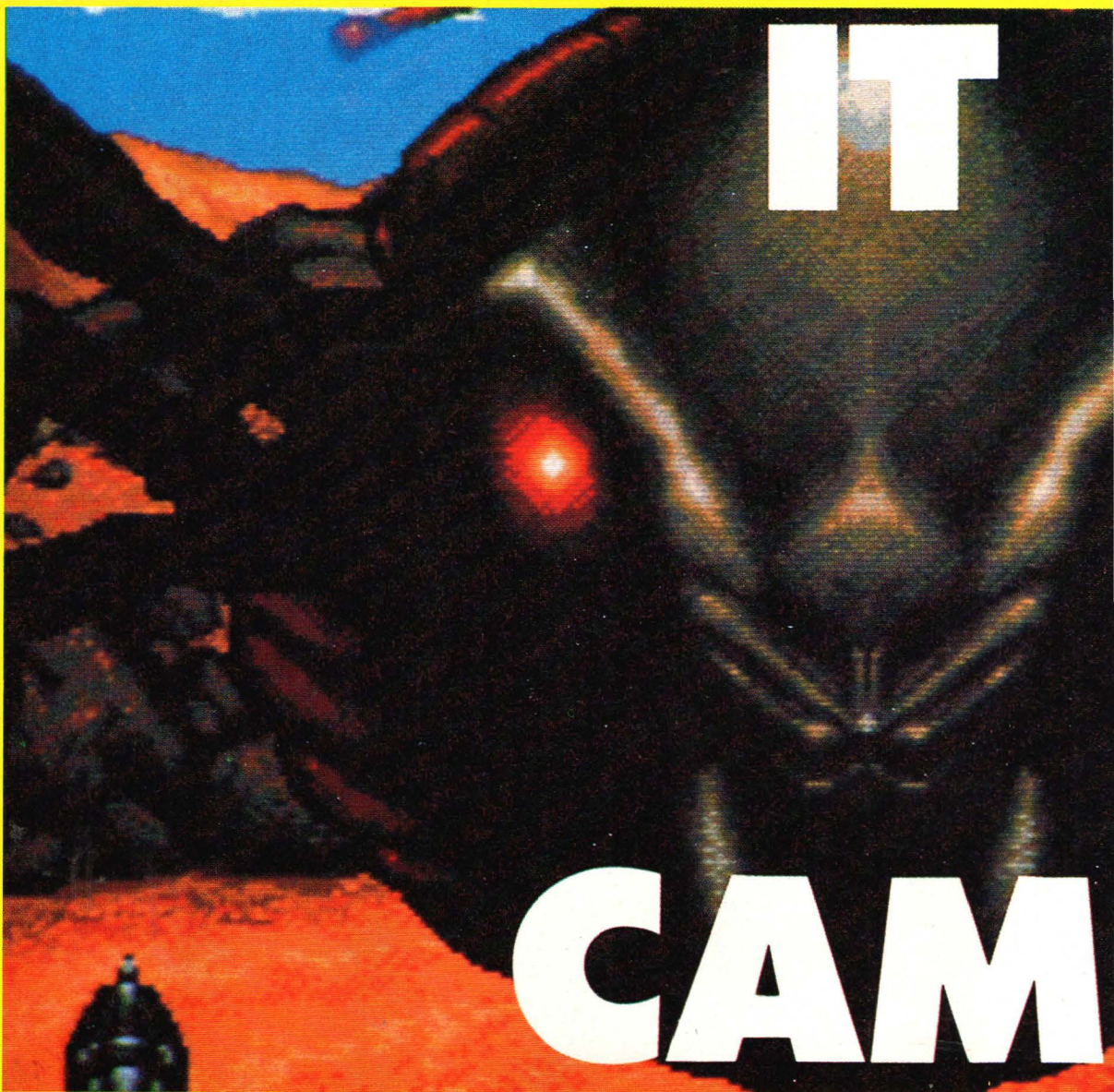
Per richiedere **LA LAMBADA** compili e spedisca questo tagliando in busta chiusa o incollato su cartolina postale a:

**E.P.I. - V.le Certosa 288 - 20156 Milano**

**ATTENZIONE:** la preghiamo di restituire il tagliando compilato in ogni sua parte, perchè solo così il suo ordine sarà regolare.

**DIRETTAMENTE  
A CASA VOSTRA**





**IT**

**CAM**

**FROM THE**

**DESE**





# E

# HE

# RT

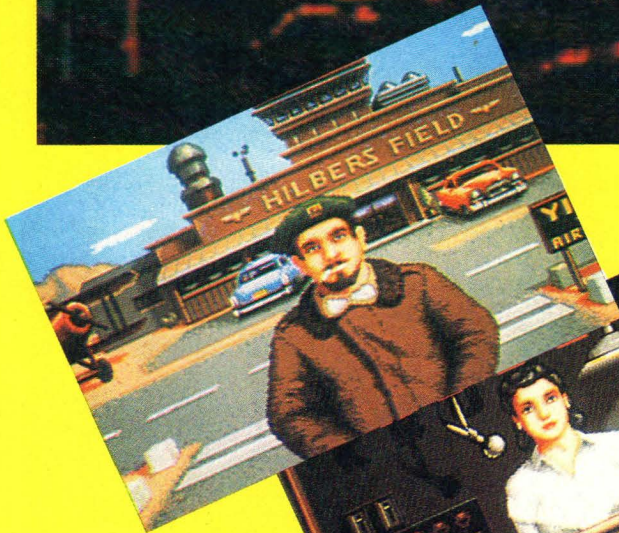
**C**'è sempre molta attesa per le nuove uscite della Cinemaware: la qualità delle sue simulazioni sportive e dei suoi film interattivi è diventata il metro su cui le altre software house devono misurare i propri prodotti, ed ha fatto fare un balzo in avanti all'intero mondo dei videogiochi. Il successo della Cinemaware è dovuto al fatto che i suoi videogiochi richiedono al giocatore un'immersione totale nel proprio ruolo e anche alle atmosfere create dalla magnificenza degli effetti sonori e della grafica. **It Came From The Desert** prosegue su questa strada creando su un canovaccio da film di fantascienza di serie B degli anni Cinquanta una vicenda di cui il giocatore è il protagonista e che avvince immediatamente.

Dopo che un meteorite si abbatte sulle vicine montagne, la cittadina californiana di Lizard Breath viene turbata da una serie di bizzarri eventi e dall'apparizione di enormi formiche assassine o **pugonomyrex rugosus**. Al centro della vicenda c'è il dottor Greg Bradley, un geologo che prima deve convincere le autorità dell'esistenza delle creature, e poi tentare di fermarle prima che invadano la cittadina. Un vecchio cercatore, Geez, vi viene a trovare a casa con alcuni campioni di roccia provenienti dalla zona in cui è caduto il meteorite. Da questo punto in poi, dovrete caravvela da soli, raccogliere le prove dell'esistenza degli insetti, esplorare la zona per formulare un piano d'azione, parlare con i cittadini, cercare indizi e soprattutto cercare di non mettervi nei guai.

Scontrarsi con le formiche o con la gente sbagliata servirà solo a farvi male e a perdere del tempo prezioso. E il tempo è davvero prezioso, dato che avete solo quindici giorni prima dell'attacco delle formiche, e dato che come tutti gli esseri umani dovrete passare parte di questo tempo dormendo.

Nelle vostre interazioni con gli altri personaggi, sceglierete la vostra linea di condotta grazie alle opzioni offerte nei riquadri che appaiono nel corso del gioco. Come al solito, la Cinemaware è riuscita ad infilare anche in questo videogioco ogni tipo di gioco possibile e immaginabile: l'elemento strategico è sempre presente, come pure elementi di enigmistica, war games e pura e semplice avventura. Quest'ultima è ben rappresentata, e in situazioni così varie da non stancare mai, a partire dagli scontri con le formiche,









durante i quali dovrete sparare ad entrambe le antenne degli animali se volete salvare la pelle, ma c'è una varietà di situazioni bizzarre e a volte ironiche, tra cui un incendio e una rissa a coltellate con i teppisti locali, ricognizioni e bombardamenti aerei e infine una spassosa presa in giro di **Gauntlet** in cui dovrete fuggire dall'ospedale su una sedia a rotelle.

Inutile dire che **It Came From The Desert** è straordinariamente ben fatto: la grafica è eccellente e tutte le sequenze si snodano con naturalezza, gli scenari sono realistici e gli altri personaggi sembrano delle grandi foto animate.

Gli effetti sonori vantano un tema musicale appropriatamente sinistro e altre musiche a seconda di dove vi trovate: country rock se siete al bar o alla stazione radio, oppure violini bluegrass se vi trovate presso le varie fattorie della zona.

Si potrebbe anche aggiungere che ci sono più di venti ambientazioni e che gran parte del gioco è randomizzata, ma ormai avrete già capito che **It Came From The Desert** è un gioco più che egregio.

**Carlo Barigazzi**





# BLACK



**V**ia le mazze! Ho trovato alcune armi da utilizzare per questo lavoro, e te le descriverò. Pistole laser, spade, granate a mano, mitragliatrici e accette. Questa volta quello che ho dovuto imparare ad utilizzare sono stati i delicati fascini della mazza. Il fatto di giocare a **Black Tiger** non deve assolutamente essere preso alla leggera. Non c'è niente di facile. No. **Black Tiger** è l'accetta a due teste della fantasia che combatte contro ai giochi.

La tua ricerca è semplice. Devi trovare ed uccidere tre draghi che si nascondono in diverse estremità di un mondo mitico e pericoloso. Addirittura fin dall'inizio sei attrezzato con alcuni oggetti pesanti. Hai una mazza gigan-

tesca e una manciata di pugnali. E questo dovrebbe farti capire le cose più importanti che possono essere lì ad aspettarti. Quasi sicuramente non arriverai ad aver fatto dieci passi che ti apparirà un gigantesco vegetale mangiatore di uomini e, beh, ti inghiottirà. Eurgh. Diventa rapidamente chiaro che l'ambiente nel quale ti trovi ti è ostile almeno quanto i guardiani dei draghi. Oltre alle piante gigantesche, incontrerai orribili sorprese che ti aspettano in cima ad alcune scale a pioli e funghi dagli aculei ultra velenosi che ti aspettano in basso, in fondo ai salti più lunghi. Per cominciare non puoi scegliere che l'opzione "go". Quando hai scoperto e memorizzato le strade seguite dai cattivi, puoi



# TIGER



riuscire a camminare nelle posizioni migliori per preparare loro delle imboscate. Quando uno di essi viene verso di te, puoi farlo cadere da una scala a pioli e utilizzare la mazza per sfondargli il cranio, per continuare quindi con un rapido lancio di pugnali volanti. Il tuo livello di equipaggiamento può essere aumentato quando hai raccolto una quantità di denaro sufficiente. E' bello vedere che anche nel mondo della fantasia esiste l'economia di mercato libero. Fortunatamente i soldi possono essere trovati semplicemente sparsi sul terreno, e in realtà dovunque. Sul terreno, nei vasi, nelle cassette. E per attrezzarti in modo adatto alle battaglie che ti aspettano hai bisogno di tutto il denaro, fino

all'ultima lira.

Dal punto di vista grafico **Black Tiger** è piuttosto buono. E' vero che abbiamo visto in giro un gran numero di giochi monocromatici ma gli schermi che scorrono e le piattaforme sospese a mezz'aria sono attraenti come **Myth** e danno l'impressione di scale.

La giocabilità non è male, è duro ma sufficientemente coinvolgente da farti ricominciare più volte di seguito.

**B.T.** costituisce un'ottima interruzione nella miriade di giochi di esplorazione dello spazio che si trovano in giro in questo momento. Se sei un po' fanatico di divertimento estremamente violento, apri il tuo portafoglio!

ca. ba.



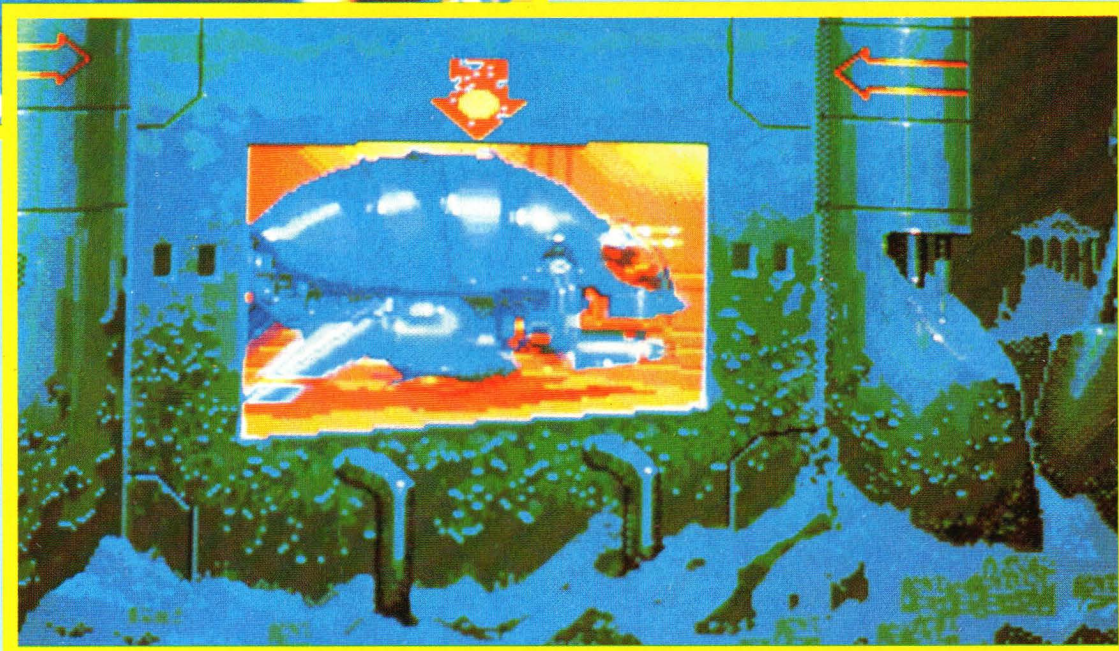


**X**OUT





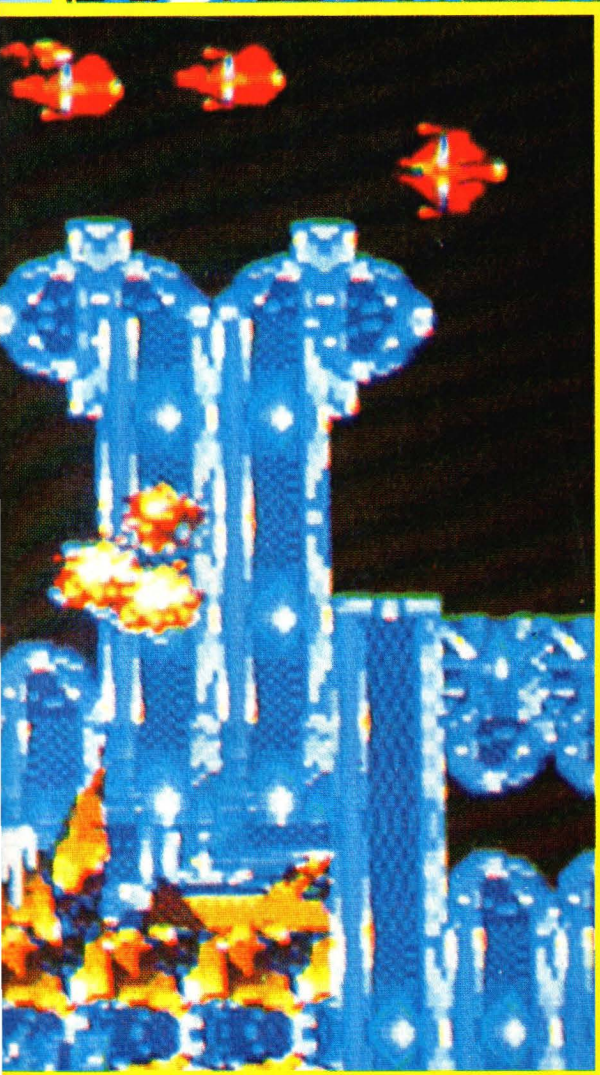
**D**opo il successo di **Rock'n'Roll**, la Rainbow Arts torna a stupire con **X-Out**, un ottimo gioco avventuroso che si candida a diventare il degno successore di **Katakis/Denaris**. La pubblicità descrive **X-Out** come "un assalto multisensoriale", e malgrado l'iperbole c'è molto di vero in ciò: pur essendo un gioco avven-











turoso orizzontale di tipo piuttosto classico, **X-Out** vanta la bellezza di quaranta alieni diversi, cinquanta pics al secondo e quarantotto scenari a colori.

**X-Out** è ambientato negli abissi dell'oceano, dove si sono stabiliti degli alieni non molto benintenzionati, poiché usano il fondo marino come base per sferrare degli attacchi contro il mondo. Come al solito, toccherà a voi — ai comandi di un sottomarino solitario — di penetrare le difese aliene e porre fine alle loro velleità. Il sottomarino sarà anche solitario, ma probabilmente è il mezzo più poderosamente armato che mai si sia visto nella storia dei videogiochi.

Non a caso, la vicenda ha inizio in un arsenale simile a quello di **Xenon II**, dove spenderete i crediti a vostra disposizione per equipaggiare la nave di armi potentissime. Attenti però a spendere saggiamente, poiché le armi esposte sono così efficaci che vien voglia di sbancarsi comprando tutto. Il gioco presenta otto livelli d'azione, e dato che ciascuno di essi comprende quasi venti schermi, potete immaginare che il cammino sarà tutt'altro che facile. Gli sfondi cambiano continuamente, e tra i più belli ci sono le formazioni di cristalli e le croste vulcaniche.

**X-Out** non sarà il massimo dell'originalità, ma è certamente il gioco che i fanatici dell'avventura aspettavano invano da tempo.



# VIDEOCASSETTA

## VHS VACANZE IN VHS SPAGNA

con sole L. 23.900

L'ARTE • I MONUMENTI  
LE CITTÀ PIÙ BELLE  
LE SPIAGGE DA SOGNO  
I DIVERTIMENTI  
E TANTO ALTRO



HAI FRETTA?  
ORDINA TELEFONICAMENTE  
☎ 02-8323670

CON LA  
VIDEO  
GUIDA  
TURISTICA  
VIAGGIARE  
È PIÙ  
FACILE



**si** desidero ricevere la guida turistica in videocassetta "SPAGNA". Pagherò in contrassegno L. 23.900 (+ spese di sped.) al ricevimento della merce.

L'ordine è valido anche su fotocopia del coupon  
(SCRIVERE IN STAMPATELLO)

COGNOME _____	NOME _____
VIA _____	N. _____
C.A.P. _____	LOCALITÀ _____ PROV. _____

Ritaglia e spedisce in busta chiusa a:  
E.P.I. - V.le Certosa, 288 - 20156 MILANO



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Salve ragazzi! Qui alla Thunder soft trovate programmi per Spectrum in Italia mai visti! Alcuni esempi sono: Hard Drivin', Gazza's Super Soccer, Ghost Busters II, Theoutoulmabus, Cabal, Football Managur II, Expansion Kit, Stunt Carracur 4x4 Off Road Racing, Ghoul's'n'Ghosts, Footballer of the year II, Chasum, Trbout run, Op thunderbolt, Power drift, e tanti altri allo speciale prezzo di L. 4.000 i normali e 6.000 i multi cad. Inoltre vasta gamma di scelta tra progetti e Kit electronic! Cerchiamo poi uno 2 x Spectrum 128 K solo tastiera e relativi cavi senza joystick o giochi ad un prezzo dalle 100 alle 130.000 lire. Telefonare o scrivete al seguente indirizzo domandando di Stefano o Francesco.  
Thunder Soft - Via Isonzo 33/3 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/906955-902372.

● Ho allestito un Club per spectrumiani, vendo entusiasmati giochi per il 16 e 48K. Es.: Hemyly Hnghes I. Soccer, Commando, Rambo, R-Type, Operation Wolf, After Bugner, Bobble Bubble, Rambo 2, Ghostbusters, Bomb Jeck, Match Day ecc. Vendo separati e in blocco. 1 gioco L. 2.000. 3 giochi L. 5.000. Compilation da 15.000 a 30.000 lire (tutti i giochi qui sopra esposti 30.000). Inoltre basta scrivermi per ricevere il catalogo dei giochi. Metti nella busta L. 3.000 per spese di spedizione e sconti per i giochi che comprerai. Affrettati amico.  
Ilvano - Via Flavio Stilicone 179 - 00175 Roma - Tel. 06/7665586.

● La Drivesoft vende tutte le ultime novità su cassetta e disco. Ghoul'ngost, Batman 1-2, Barbarian 1-2, R-Type, Karatè Kid, Last Ninja 1-2, Renegade 1-2-3, Dragon Ninja, Beverly Hills Cop, Power Drift, Ghostbusters 1-2, Out Run, Turbo Outrun, tutti i tipi di calcio, ogni gioco spaziale esistente, Samuray Worrior, Super Hangon, Platoon, Double Dragon, O. Wolf, Dragon's Lair 1-2 e moltissimi altri anche su disco (ultima novità Wrestling digitalizzato), tutti a prezzi stracciati e molti giochi in omaggio.  
Drivesoft - Via Giovanni XXIII 1 - 75025 Policoro (MT) - Tel. 0835/971395.

● Cerco videogiochi per CBM 64 (cassette): Batman 1-2, Ghostbuster 1-2, Samuray, Turbo Outrun, Indiana Jones, Rambo 1-2-3, Golf, F1 professionale, Boxer, Last Ninja, Italia '90, Kung Fu, Dragon Ninja/ Bruce Lee, Strip Poker, giochi anche porno, a lire (2.000-3.000) trattabili. Cerco anche il programma che trasforma il Com-64 in Spectrum 48K fino a L. 10.000. Scrivete subito, al primo pagherò le spese postali. Mandatemi anche la vostra lista (con i prezzi per gioco).

Andrea Franceschini - Via Leonardo Cisarica 123 - 72017 Ostuni (BR) - Tel. 0831/973609.

● Non dite "uffa", ma è sempre la Tigersoft che vi parla. Noi siamo dei veri spandecconi per cui siamo iperforniti. Abbiamo anche il programma che trasforma il 64 in Spectrum. Con noi gli ordini arriveranno velocissimamente. Tigersoft = convenienza.

Di Costanzo Aurelio - Via Vitt. Emanuele 61 - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081/990971.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi come: Rainbow Islands, The champs, Mith, Tusker, Turbo Out Run, Ghost'n Goblin, Ghoul's'n Ghost, Spherical, Grand Monster Slam, Last Ninja 1-2, Dragon Ninja, Barbarian 1-2, Hawkeye, Jaws, Dr. Doom in Rewenge, Ghostbuster, Real Ghostbuster, Ghostbuster 2, Retrograde, Super Wonder Boy, Dominator, Batman the Movie, A.P.B., Shinobi, Op. Wolf, Double Dragon 2.

Cogliati Sergio - Via Europa 12 - 22058 Monticello (CO) - Tel. 039/9202225.

● Vendiamo programmi, ultimissime novità, lire 1.000-5.000 a disco (compreso supporto). Ampissima biblioteca software, spedizioni in contrassegno in tutta Italia, massima serietà. Contattare:

Fausto Slavina - Via P. Mangiagalli 21/A - 20141 Milano - Tel. 02/57400542.

● Ehil! Nnon fare il boccalone! Se vuoi dei giochi tosti non rivolgerti ai bacchettoni. Vendo giochi (circa 1.000) come: Ghost Buster, Indiana Jones, Batman the Movie, Rambo ecc. Chiedete la lista inviando 500 lire e 1.500 lire con istruzioni e immagini.

Micale Adriano - Via Pesenti 3 - Paderno Dugnano (MI) - Tel. 9189149.

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.

Indirizzate a Società SIPE srl - Vendo, compro, cerco, trovo - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Attenzione! Vendo i migliori giochi per Spectrum 48/128K a meno di L. 500 ognuno. Alcuni esempi: Mario Bros, Target Renegade, Tetris, Rambo, Top Gun, Indiana Jones, Out Run, 25 giochi sportivi tra i migliori, 8 diversi tipi di calcio e altri. Telefonatemi dal lunedì al sabato dalle 14.30 alle 16 e dalle 19.30 alle 21.

Locambio Alex - Via Zinnie 5 - 20089 Rozzano (MI) - Tel. 02/8256548.

● Vendo tantissimi programmi per Spectrum 48 tra cui: La morte rossa, Street Fire 1-2, Platoon Karnow, vari tipi di Olimpiadi, Out Run, Baggy Boy. Cerco disperatamente i seguenti giochi: Wonder Boy, Mario Bro's 1-2 e vorrei sapere se qualcuno mi possa vendere il programma Spectrum-CBM 64.

Tiziano Mazzola - Via Toselli 10 - 20051 Limbiate (MI) - Tel. 02/9963811.

● Cerco e compro disperatamente Super Mario Bros, Shinoby e Wonder Boy 2, Robocop al prezzo di L. 1.500 (per CBM 64). Per contattare telefonare a: Paolo Pertempi - Via S. De Francis - 87068 Rossano Scalo (CS) - Tel. 0983/23071.

● Vendo ZX Spectrum Plus 48K + cavi + alimentatore + interfaccia Kempston + joystick QuicXK Shot II Plus + registratore Philips (pagato 80.000 lire) + 350 games a lire 400.000. Micale Adriano - Via Pesenti 3 - Paderno Dugnano (MI) - Tel. 9189149.

● Eccezionale! Vendiamo giochi per Commodore 64 su nastro e disco a lire 3.500 su nastro e 3.000 su disco compresi i supporti. Possediamo tutti i giochi in commercio. Arrivi settimanali. Siamo anche disposti a scambiare giochi. Telefonare ore pasti. Chiedere di Paolo, solo per la Toscana.

Paolo Bocchi - Via Valori 2 - 50132 Firenze - Tel. 055/583749.

● Eccezionale! Vendo ultime novità per C64: Ghost'n' Goblins, Ghoul's'n' Ghost, Shinobi, Last Ninja 1-2, F1 Managor, Blasteroids, N. Zealand Story, Renegade 3, 3D Pool, Double Dragon 2, Rambo 3, Football M. 2, Kick Off, Italy 90 S., E.H. Int. Soccer, Microsoccer, Silkworm, C.

Ugh Lympic, R-Type, DNA Warrior, Led Storm, Proiet Fire Start, Samantha Fox S., Altered Beast, Boubble Boubble, Def. of the Crown, e molti altri!!! Telefonare o scrivere a: Claudio Fioravanti - Via Delle Mura 3 - 58033 Castel del piano (GR) - Tel. 0564/955695.

● Vendo giochi per Spectrum come: Target Renegade, Combat School, Arkanoid, Platoon. Il prezzo valido per ogni cassetta L. 7.000, cassette mai usate. Telefonare ore 17.00 in poi.  
Tiziano Genovese - 50039 Vicchio (FI) - Tel. 8449929.

● Compro programma che mi permetta di caricare i giochi contenuti nelle cassette C-64 per inserirli nello ZX Spectrum +2 128K. Compro anche dei numeri vecchi di Special Program. Bove Antonio-Walter Manzoni - 13100 Vercelli - Tel. 0161/60644.

● Vendo a L. 12.000 + spese postali, 3 giochi originali su disco: The New Zealand Story, Cabal, Robocop + uno a scelta tra: Rygar, Super Circle, Rambo 3. Telefonare dopo le 20.00 a: Ferrara Carlo - Via Montespineto 27 - 15069 Serravalle Scrivia (AL) - Tel. 0143/65676.

● Cerco il gioco del Calcio per lo Spectrum 48K. Cerco questo e se me lo potete inviare ve lo pagherò anche.  
Luca Franceschini - Via Manzoni 5 - 47019 Tredozio - Tel. 93758.

● Compro il programma che mi permette di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K. Scrivetemi o telefonatemi ore pasti.  
Rongone Gianluca - Via M. Carriero 1 - 72019 S. Vico N.nni (BR) - Tel. 0831/961445.

● Vendo i seguenti giochi: Ghosts'n Goblins, Wonderboy 1-2, Bubble Bobble, 1942, Pec-Land, Scorpions, Giana Sister, Rick Dangerous, Kick Off, Microsoccer, E.H. Inter. Soccer, G.L. Hot-shot, Indoor Soccer, Double Dragon, Ghoul's'n Ghosts, Ghostbuster, Strip Poker e il Seuck. Ogni gioco L. 1.000. Sul totale + 5.00 di spese postali. Spedisco in contrassegno.

Scalzi Ivan - Via Al Croto 12 - 22057 Olginate (CO).

● Compro a L. 10.000 (a cassetta) i seguenti giochi per ZX Spectrum 48 e 128 K: Double Dragon, Dragon's Lair 1, Bobble Bubble, Super Hang Go, Super Wonder Boy, Test Drive, Grand Prix California Games, Mario Bros (da bar), Super Soccer.

Colombo Francesco - Via Carlo Porta 8 - 22046 Merone (CO) - Tel. 650457.

● Compro assolutamente e disperatamente per CBM 64: Heroes of The Lance, Battlechess, Iron Lord, Captain Blood Pirates, Tusker. A tutti i costi, vi prego.

Andrea Marano - Via Verteglia 86 - 83048 Montella (AV) - Tel. 0827/69782.

● Cerco programma che possa permettere di caricare sul C64 i giochi per lo ZX 48K, massimo lire 5.000. Il programma dev'essere su cassetta. Chiunque fosse interessato spedisca lettere (non telefonate) all'indirizzo sotto scritto. Solo zona di Roma, possibilmente Centocelle.

Vittorio Foddai - Via dei Gerani 13 - Roma - Tel. 2410590.

● Compro a massimo L. 10.000: Strip Poker. Compro anche su cassetta un programma che fa parlare, o suonare il computer. Mandami queste sole tre cose, per favore solo se sono belle e non scadenti. Annuncio sempre valido. Telefonare dalle 19 alle 20.

Vincenzo - Via Don Minzoni 11 - 27022 Casorate Primo (PV) - Tel. 0305/16084.

● Compro le seguenti cassette: Pac-Landia, Micro Soccer, Robocop, Bolle Bolle, Sister, Top Gun, Batman a L. 1.500 l'uno. Telefonare giorni pari.

Pietro De Feo - Via Leonardo da Vinci 225 - 90145 Palermo - Tel. 091/406794.

● Scambio giochi per C-64, qualunque genere, su disco possibilmente persone in provincia di Bergamo. Telefonare ore pasti. Grazie. Chiedete di Beppe.

Poigattì Beppe - Via S. Agostino 12 - 24047 Treviglio (BG) - Tel. 0363/301166.

● Cerco e compro programma che permetta di caricare i programmi del CBM 64 su Spectrum 48K o 128K.

Lipari Daniele - Via Gallardi 210 - 18039 Ventimiglia (I) - Tel. 34815.

● Vendo videogiochi bellissimi per CBM 64, tra



cui: Out Run, Ghostbusters, Double Dragon 2, F.A. Cup, Boule Boule, Shinobi, Fighting Soccer, Calcio, Cobra e tantissimi altri (telefonare per richiedere lista).

Alessandro Martinenghi - Via Garibaldi 140 - 20010 Cornaredo (MI) - Tel. 9362456.

● Ehi! Voi che adorare sempre il meglio, voi che desiderate divertirvi: la "Joe and CS" ti offre dei megagames tremendi su disco e nastro. Qualche esempio: Frank Bruno Boxing, Shinobi, Ghost Buster 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Dragons Lair 1 e 2, Rambo 2, Space Harrier, Double Dragon, Rastan Saga, Batman Movie, Hardball Maradona, ecc. Tutto CBM64! Li vendiamo sulle L. 10.000 o L. 15.000 l'uno, con sconti dal 10% in su per quelli venduti in blocco.

Joe and CS - Via Littardi 21 - 18038 Coldiroli (IM) - Tel. 0184/670609.

● Vendo tutti i giochi che potete immaginare ad un prezzo mha! giudicatelo voi solo L. 500-L. 1.000 solo ed esclusivamente per C64. Qualche esempio? Micho Prose Soccer, Calcio mania, Football of the Year 1-2, Italy '90 Soccer, Street Soccer, Peter Beardley's int. Football, Kich Off, Gazza's Supersoccer, California Games, Turbo Out Run, Power Drift, 007 Licence to Kill e molti altri (sim. Spectrum) + trucchi per ogni gioco N istruzioni (italiano).

Di Meglio Fabiano - Via Angelo Migliaccio - Barano d'Ischia (Napoli) - Tel. 081/905311.

● La A.A. Software è lieta di offrirvi i seguenti giochi per Spectrum e CBM, Spectrum 48-128+2: Indiana Jones, Batman, Formula 1 Manager, Enduro Manager, Zalar the Games, poi ho un sacco di giochi su: Motori, Olimpiadi, Karaté e in più uno splendido programma per far parlare il tuo Spectrum e su P. CBM64 ho: Cobra, Summergames 2, Microprose soccer, Starwars, Batti, Karaté 1-2, The Eagle Nest, Out Ran, Formula 1. Il prezzo dei giochi non supera le 500 L. e ancora mi raccomando telefonare tra le 20 e 21.30. Per avere la lista detagliata spedire L. 650 in francobolli. Cioa, a presto. By by.

Gatti Andrea - Via Rondine 1 x - 50047 Prato (FI) - Tel. 590014.

● Vendo CBM 64 + registratore + giochi L. 150.000 trattabili spese postali escluse. Inoltre vendo su nastro i seguenti giochi: Ghoul's né Ghosts, Last Ninja 2, The Intoccabili, Gary Linekers, Salamander, Power Drift, Tusker Cabal, Cont. Circus, Strider, Turbo Out Run, Ghostbusters 2, Shinobi, Indiana Jones, New Zealand Story, e altri per massimo 5.000 cadauno. Comprò inoltre su nastro Grand Prix Circuit, F1 Manager, The Champ, Vendetta, Altered Beast, F. Bruno's Boxing, Double Dragon 2 e altri per 2.000 massimo 3.000 ciascuno.

Francesco - Via Goito 8 - 09170 Oristano - Tel. 0783/72144.

● Cerco programma che permetta al CBM 64 di caricare i giochi Spectrum 48K contenuti nelle cassette di Special Program. Disposto spendere lire 30.000. Dispongo di migliaia di giochi sia disco che nastro disposto regalarne in parte al fornitore del programma. Solo contatto diretto con persona possibilmente della provincia. Telefonare per appuntamento dopo le ore 18.00. Dario Idile - Villaggio Curiel 22 - 45014 Contarina (Rovigo) - Tel. 0426/633142.

● Avete un'Amiga? Volete riempirvi la casa di programmi? Ecco quel che fa per voi! Vendo tutti i programmi esistenti per Amiga!!! a prezzi incredibili, possibili gli scambi. Contattatemi subito. Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Comprò Mexico '86 con punizioni rovesciate e rigori, poi una gara di Formula uno con diversi circuiti, poi Karaté Kid 1-2-3 e poi Dragon Ninja e Predator (per CBM 64), per un valore di circa 8.000 lire.

Feliciello Paolo - Via Il Agosto - 81030 Parete (CE) - Tel. 081/5036908.

● Vendo ZX Spectrum 128K+2, cavetti, trasformatore, interfaccia Kempston, joystick a micro-switch, 6 portacassette, 700 giochi e utility, vari libri per programmare e linguaggi.

Tognoni Andrea - Via Roma 184 - 19100 La Spezia - Tel. 0187/715023.

● Vendo tutti (dico tutti) i programmi per Amiga a prezzi da fallimento, possibili gli scambi. Richiedete la lista immensa, per chiarimenti scrivere o telefonare, non perdere tempo! Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Comprò tutti i giochi di calcio, possibilmente: Microprose Soccer, International Soccer, Gary Lineker's, Italy Soccer, Calcio Maradona. Comprò anche Double Dragon e Robocop 1-2. Vendo Wonderboy 2 (prima fase), Ghost Goblin's. Registro anche giochi nel sistema turbo tape 64 come Burnir Rubbir. Comprò e vendo a lire 1.000 al gioco. Comprò invece a lire 20.000 Forgotten Worlds!

Vincenzo Sozani - Via S. Francesco De Gesonimo 23 - 80139 Napoli - Tel. 449436.

● Comprò ad un massimo di 2.000 lire il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum 48K e penna ottica a lire 5.000.

Francesco Daguanno - Via L. Ghini 75 - 00172 Roma - Tel. 2301944.

● Comprò i seguenti giochi: Calcio Maradona, International Soccer, Microprose Soccer, Italy Soccer, Robocop 1-2, Forgotten Worlds, Winter Games. Vendo sistema totocalcio, + Burnir-Rubbir e Frogger.

Santelli Leonardo - Via Pozzolino 5 - 80141 Napoli - Tel. 294224.

● Cerco disperatamente tastiera per CBM 64 al prezzo di L. 200.000 tutto in buono stato e funzionante. Non offro di più, max serietà. Telefonare tutti i pomeriggi dalle 14 alle 21. Inoltre vorrei vendere uno ZX Spectrum 48K Plus + 134 giochi best + interfaccia joystick Kempston + tutti i cavi di collegamento + registratore al prezzo ragionevole e sbalorditivo di L. 250.000. "Una proposta super". Telefonate subito e chiedete di Francesco.

Francesco Daidone - Via Del Legno 62 - 91100 Trapani - Tel. 0923/562308.

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

**VENDO**

(cancellare i settori che non interessano)

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

**SPECIAL PROGRAM N. 67**

**SCRIVERE IN STAMPATELLO**

NOME \_\_\_\_\_

INDIRIZZO \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_

CITTA' \_\_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_\_

ETA' \_\_\_\_\_



● Vendo giochi per Amiga a L. 5.000 il disco: The Duel, Switchblade, Baal, Robocop, Ghostbusters 2, Strider, Kick Off, Italy 90, Boldean's Nudes, Hollywood Poker 1-2, Double Dragon, Bubble Bobble, Dragon Ninja, Castle Warrior, Populous, Sylkorm, Ring Side, Photon Paint A. Deluxe Paint 2, Sword of Sodan, Shadow of Beast, Altered beast, World Game, S. Hang-on, Gouls'n Gosts e tanti altri. Anche scambi, mandate le vostre liste. Vendo anche giochi per CB64: Strider, Kick Off, H.E. Int. Soccer, Bubble Bobble, Renegade, quasi tutti i tipi di sport e tantissimi altri a L. 1.000-2.000. Cerco inoltre giochi di catch: Wrestling mania e Rock'n Wrestle a L. 5.000 l'uno o scambiarli con i miei giochi e che siano funzionanti. Max serietà.  
Barba Cosimo - Via Coppola 12 - 73014 Gallipoli (Lecce).

● La S.C.C. offre (dicembre 89): Outrun, Forgotten Worlds, Myth, Cabal, Altered Beast, Power Drift, Double Dragon 2, Batman (movie), Tusker, World Cup 90, Thunderbirds, New Zealand Story, F1 Manager, Figthing Soc., APB, Grand Prix Circuit, Shinobi, Retrogade, Terry's Big Adv., Buffalo Bill's Rodeo Show, Ghouls'n Ghosts, Salamander, Zak Mc Kracken, Bushido, R-Type, Moon Untochables, Mr. Hell, Dynamite Dux, Indy, Vigilante, Gemini Wings, Test Drive 1-2, Last Ninja 1-2, Robocop, Fiast Strike, E.H. Int. Soc., Microsoccer, Armalyt, Rickdangerous, Motocross, Bmx Freestyle, Mental Blocks, Afterburner, Real Ghost Buster, Ghostbusters 2, Stunt Car Racer, King of the Beach, ecc...  
Gaspere - Via Di Lorenzo 2 - 90047 Partinico (PA) - Tel. 091/8783527.

● Compro ad un prezzo ragionevole giochi per il CBM 64 tipo: Wonder Boy, New Zealand Story, Double Dragon, Operation Wolf, Manager 1-2, inoltre cerco programma che trasformi il mio CBM 64 in Spectrum 48K. Pago massimo lire 15.000, massima serietà.

Ragnetti Mirco - Via Emilian 63 - Falconara (AN) - Tel. 071/9173694.

● Attenzione: scambio solo scambio, games o utility per C-64 su cassetta o disco! Programmi come: Total Eclipse 2, Continental; Circus, R. Rauger, Armalyte; Zak McKracken, Barbarian 1-2, New Zealand Story, Hard & Heavy, Run the Gauntlet, Shinobi, Robocop, Last Duel, Rastan, Mic. P. Soccer, Last Ninja 2, Dragon Ninja, Citadel, Batman, Forgotten Worlds, Mr. Hell, o utility come: Seuck, Spectr. 48K, Apple-64, ecc. Accetto, solo se mandate la lista!!! Ciao a tutti.

Zanelli Stefano - Via Pietro Chiesa 13 - 33053 Latisana (UD).

● Avete il problema di non trovare i giochi che volete. Ma allora non pensateci due volte e telefonatemi subito per richiedere la lista! Come? Ah, sì, eccovi alcuni dei giochi di cui dispongo per C-64: Dragon's Lair 1-2, Out Run, Wonderboy, Scooby Doo, Maradona, Microsoccer, Commando, Rambo, Barbarian, Green Beret, Road Runner, Ghonst'n Goblins, 1942, Mario Bros 1-2, Super Mario Bros (Vite inf.) ecc... Prezzi da 1.000 a 3.000. Affrettatevi.

Manuel Angelini - Via Bonacatti 16 - 41034 Finale Emilia - Tel. 0535/90085.

● Cerco giochi per C64 come: Dragon Ninja, Double Dragon, Dragon's Lair 1-2, Last Ninja 1-2, Rambo 1-2-3, Renegade 1-2-3, Mario Bros, Thunder blade, Kid Icarior, Troyan, Aztechi, Pacland, Bionic Commando, Tiger Road, Afterburner, Barbarian 1-2, Robocop, Alien 1, Paperboy, Tome e Jerry, Ghost Buster 2, R-Type, Predator, Ghost's Goblins 2, Rainbow Island, Silkworm, Shinobi, Mr. Hell, Forgotten Worlds, Cobra, M After Platoon, Batman. Pago massimo 3.000 L. caduno.

Nicola Mnano - Via Brigata Bari 3/A - 70123 Bari - Tel. 340567.

● Compro giochi per C64 (Rennegte 3, Jaws, Shinobi, Roger Rabit, Kick off, Test drive 2, Dragon's Lair 1-2, Super Mario Bros, Predator, Buggy Boy, Grand Prix circuit, Barbarian 1-2, Operation Wolf. Tutto ciò in cassetta, cerco in oltre programma che trasformi il C64 in spectrum 48K posso pagare non più di 2000 a gioco anche se sono registrati. Telefonatemi ad ore pasti.

Massimo Leone - Via P.G. Di Vitt., 32 - 00053 Civitavecchia - Tel. 26415.

● Cerco/Compro disk drive 1541 a L. 100.000 trattabili. Max serietà. Telefonare ore pasti (14,30-21).

Carlo Marchetto - Via Roma, 62 - Pianiga (VE) - Tel. 041/469502.



cui: Out Run, Ghostbusters, Double Dragon 2, F.A. Cup, Bouble Bouble, Shinobi, Fighting Soccer, Calcio, Cobra e tantissimi altri (telefonare per richiedere lista).

Alessandro Martinenghi - Via Garibaldi 140 - 20010 Cornaredo (MI) - Tel. 9362456.

● Ehil! Voi che adorare sempre il meglio, voi che desiderate divertirvi: la "Joe and CS" ti offre dei megagames tremendi su disco e nastro. Qualche esempio: Frank Bruno Boxing, Shinobi, Ghost Buster 1 e 2, Last Ninja 1 e 2, Dragons Lair 1 e 2, Rambo 2, Space Harrier, Double Dragon, Rastan Saga, Batman Movie, Hardball Madonna, ecc. Tutto CBM64! Li vendiamo sulle L. 10.000 o L. 15.000 l'uno, con sconti dal 10%% in su per quelli venduti in blocco.

Joe and CS - Via Littardi 21 - 18038 Coldirodi (IM) - Tel. 0184/670609.

● Vendo tutti i giochi che potete immaginare ad un prezzo mha! giudicatelo voi solo L. 500-L. 1.000 solo ed esclusivamente per C64. Qualche esempio? Micho Prose Soccer, Calcio mania, Football of the Year 1-2, Italy '90 Soccer, Street Soccer, Peter Beardsley's int. Football, Kick Off, Gazza's Supersoccer, California Games, Turbo Oout Run, Power Drift, 007 Licence to Kill e molti altri (sim. Spectrum) + trucchi per ogni gioco N istruzioni (italiano).

Di Meglio Fabiano - Via Angelo Migliaccio - Barano d'Ischia (Napoli) - Tel. 081/905311.

● La A.A. Software è lieta di offrirvi i seguenti giochi per Spectrum e CBM, Spectrum 48-128+2: Indiana Jones, Batman, Formula 1 Manager, Enduro Manager, Zalar the Games, poi ho un sacco di giochi su: Motori, Olimpiadi, Karaté e in più uno splendido programma per far parlare il tuo Spectrum e su P. CBM64 ho: Cobra, Summergames 2, Microprose soccer, Starwars, Batti, Karaté 1-2, The Eagle Nest, Out Ran, Formula 1. Il prezzo dei giochi non supera le 500 L. e ancora mi raccomando telefonare tra le 20 e 21.30. Per avere la lista dettagliata spedire L. 650 in francobolli. Cloa, a presto. By by.

Gati Andrea - Via Rondine 1 x - 50047 Prato (FI) - Tel. 590014.

● Vendo CBM 64 + registratore + giochi L. 150.000 trattabili spese postali escluse. Inoltre vendo su nastro i seguenti giochi: Ghoul's né Ghosts, Last Ninja 2, The Intoccabili, Gary Linekers, Salamander, Power Drift, Tusker Cabal, Cont. Circus, Strider, Turbo Out Run, Ghostbusters 2, Shinobi, Indiana Jones, New Zealand Story, e altri per massimo 5.000 cadauno. Comprò inoltre su nastro Grand Prix Circuit, F1 Manager, The Champ, Vendetta, Altered Beast, F. Bruno's Boxing, Double Dragon 2 e altri per 2.000 massimo 3.000 ciascuno.

Francesco - Via Goito 8 - 09170 Oristano - Tel. 0783/72144.

● Cerco programma che permetta al CBM 64 di caricare i giochi Spectrum 48K contenuti nelle cassette di Special Program. Disposto spendere lire 30.000. Dispongo di migliaia di giochi sia disco che nastro disposto regalarne in parte al fornitore del programma. Solo contatto diretto con persona possibilmente della provincia. Telefonare per appuntamento dopo le ore 18.00. Dario Idile - Villaggio Curiel 22 - 45014 Contarina (Rovigo) - Tel. 0426/633142.

● Avete un'Amiga? Volete riempirvi la casa di programmi? Ecco quel che fa per voi! Vendo tutti i programmi esistenti per Amiga!!! a prezzi incredibili, possibili gli scambi. Contattatemi subito. Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Comprò Mexico '86 con punizioni rovesciate e rigori, poi una gara di Formula uno con diversi circuiti, poi Karaté Kid 1-2-3 e poi Dragon Ninja e Predator (per CBM 64), per un valore di circa 8.000 lire.

Feliciello Paolo - Via Il Agosto - 81030 Parete (CE) - Tel. 081/5036908.

● Vendo ZX Spectrum 128K + 2, cavetti, trasformatore, interfaccia Kempston, joystick a microswitch, 6 portacassette, 700 giochi e utility, vari libri per programmare e linguaggi.

INDICATO  
IL TRATEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

**Tagliando da compilare e spedire in busta  
di SPECIAL PROGRAM  
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201**

**VENDO**

(cancellare i settori che non interessano)

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

**SPECIAL PR**

**SCRIVERE IN**

NOME \_\_\_\_\_ INDIRIZZO \_\_\_\_\_  
CAP \_\_\_\_\_ CITTA' \_\_\_\_\_ TEL. \_\_\_\_\_

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME